

ANTONIN POUTRET

DÉVELOPPEUR CONFIRMÉ

WWW.ANTONIN-POUTRET.FR



À PROPOS DE MOI

Antonin, passionné d'informatique depuis très jeune. J'ai appris au fil des années à comprendre le domaine du développement et plus globalement de l'informatique au sens large. J'ai réalisé de nombreux projets personnels avec des technologies variées afin d'apprendre sur le tas.

FORMATIONS

3W Academy, 2024 – 2025 (en cours)

Master - Expert en informatique et systèmes d'information

LYCEE FULBERT

BTS SIO (SLAM) - Programmation informatique, applications spécifiques

LYCÉE GEOFFROY SAINT-HILAIRE

BAC STI2D - Option Énergie et Environnement

LANGUES

- Français (langue maternelle)
- Anglais courant (TOEIC 850, vocabulaire technique)

SOFT SKILLS

- Bonne communication
- Adaptabilité
- Esprit d'équipe
- Curiosité
- Rigueur

BONNES PRATIQUES

- Clean code
- Méthodologies agiles
- Design patterns (MVC, MVVM)
- Paradigmes

CONTACT

 [linkedin.com/in/antonin-poutret](https://www.linkedin.com/in/antonin-poutret)

 +33 6 89 49 36 28

 antonin.poutret@gmail.com

 Résidence : Paris (14)

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Développement applicatif (C# & Swift principalement)
- Développement mobile (Swift & Objective-C)
- Développement web (HTML/CSS, JS, PHP, SQL, Bootstrap, React)
- Versioning (Git, GitHub, GitLab, Gitflow)
- Utilisation des API
- Virtualisation (VMware, VirtualBox)
- CMS (WordPress, Prestashop)
- Gestion de projet
- Adaptation rapide à des outils & technologies
- OS : Windows, Linux, MacOS

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

DÉVELOPPEUR WEB

NOVEMBRE 2020 - MAINTENANT

Freelance

- Réalisations de sites web sur mesure dans différents secteurs (prestations informatique, divertissement, associatif...)
- Apprentissage de technologies de développement web
- Réalisation de systèmes domotiques

INGÉNIEUR iOS

JANVIER 2018 - NOVEMBRE 2020

MASAO - APSOLUE (CDI)

- Développement, maintien et évolutions d'applications mobile natives iOS en Swift et en Objective-C
 - Nouvelles applications spécifiques pour les commerciaux d'entreprises
 - Évolution des applications existantes afin d'intégrer les composants du framework iOS, dans le but d'enrichir celles-ci
 - Évolution des applications existantes afin d'intégrer les nouvelles fonctionnalités iOS
- Portage d'anciennes applications mobile en Objective-C vers Swift
- Prototypage d'applications mobile iOS, afin de les présenter lors d'avant-ventes
- Tests utilisateur d'applications mobile



DÉVELOPPEUR MICROSOFT DYNAMICS CRM

OCTOBRE 2017 - JANVIER 2018

IXEMELIS (CDI)

- Formation concernant la configuration et le développement sur le CRM Microsoft Dynamics
- Développement de plugins en C# pour Dynamics
- Développement de scripts en JavaScript pour Dynamics
- Déploiement de plugins et de scripts sur Dynamics



STAGES

DÉVELOPPEUR C#

JANVIER 2017 - FÉVRIER 2017

EBP INFORMATIQUE



- Développement d'une application en C# afin de gérer les dossiers SaaS des applications EBP
 - Prototypage de l'application
 - Définition de l'architecture de l'application, afin que celle-ci soit évolutive, maintenable et performante

DÉVELOPPEUR WEB

JUIN 2016

X-FILES-COMPUTER



- Création d'un nouveau site web pour l'entreprise, en utilisant BootStrap pour le frontend et PHP (from scratch) pour le backend
 - Prise du besoin auprès du gérant de l'entreprise
 - Réalisation du frontend et du backend afin d'avoir un site entièrement modulable et évolutif